

ROUND 10 – Qualcosa di completamente diverso.

Una guerra incredibile

La ISS Enterprise è in rotta per Eminiar VII per annetterlo all'impero terrestre. Il tenente Uhura avverte il capitano di aver ricevuto un codice 710. Il capitano Kirk ordina di proseguire e prepara una squadra di sbarco. Appena la squadra teletrasporta sulla superficie viene ricevuta dal consigliere Anan 7 che informa tutti che il pianeta è in guerra!

Kirk si fa avanti e si presenta: "Sono il capitano James T. Kirk, della nave imperiale Enterprise e... non capisco come faccia a dire che questo pianeta è in guerra!"

Anan 7 spiega che è una lunga guerra che dura da secoli, ma che si è "evoluta" per non distruggere la civiltà e che quindi viene combattuta su computer che calcolano i morti che poi si devono presentare nelle camere di disintegrazione.

Kirk chiede di poterne vedere una perché è molto interessato alla tecnologia, ma appena scopre che chi muore non prova alcun dolore perde tutto il suo interesse...aveva pensato di utilizzarle al posto delle cabine di tortura!

Kirk propone un'alleanza tra Eminiar VII e l'impero terrestre che porrebbe fine alla guerra con Vendikar, poiché l'impero terrestre manderebbe una flotta di astronavi e spazzerebbe via Vendikar. L'ambasciatore Fox si mette ad enumerare le vittorie riportate dall'impero contro tutti i suoi nemici, ma in quel momento suona l'allarme rosso e Anan 7 si precipita alla sala dei computer per seguire la battaglia.

Appena arriva gli vengono riferite le perdite subite nell'attacco... ed è stata centrata l'Enterprise che dovrà essere distrutta e che l'intero equipaggio dell'Enterprise ha 24 di tempo per presentarsi alle camere di disintegrazione.

Kirk fa subito presente che l'impero terrestre non ha nessuna intenzione di perdere una delle migliori navi che ha per uno stupido videogame! Le guardie cercano di arrestarlo, ma tutta la squadra viene teletrasportata. Appena a bordo Kirk ordina la distruzione del pianeta Eminiar VII per resistenza all'impero... poi fa rotta per Vendikar.

Gli schemi della forza

La ISS Enterprise arriva su Ekos e trova una società uguale a quella nazista sulla terra del XX secolo. Il capitano Kirk contatta immediatamente il capo supremo del pianeta che scopre essere un suo vecchio professore dell'accademia imperiale (John Gill). In quel contatto si accorge che qualcosa non va e decide di scendere sul pianeta insieme a Spok per investigare. Appena sceso sul pianeta si accorge che in effetti chi comanda non è il suo vecchio professore ma un certo Melakon e si dirige al palazzo del fuhrer. Non fa in tempo a fare due passi che vede in un negozio un discorso ufficiale in cui si parla della morte del Fuhrer e del suo successore Melakon. "Meglio" pensa Kirk "almeno non dovrò parlare con quel idealista".

Arrivati al palazzo Kirk chiede di essere ricevuto dal nuovo fuhrer per proporgli un'alleanza tra il suo pianeta e l'impero terrestre. Dopo una buona ora di attesa entrano nella stanza. Il fuhrer, ascoltata la proposta, si dichiara disposto ad accettarla, ma solo se l'impero terrestre riuscirà a sradicare la resistenza degli Zeon.

Kirk e Spok accettano.

Usciti dal palazzo si recano nel posto in cui pari si trovano i ribelli e cercano di infiltrarsi. Riescono a convincere Isaak e (TIZIA) che anche loro odiano il fuhrer.

Qualche giorno dopo assistono alla premiazione di TIZIA direttamente da parte del fuhrer e allora preparano il piano.

Tizia sta preparando un'ispezione farsa a casa di uno dei ribelli, ma viene spiata dall'Enterprise. Kirk e Spok sul pianeta preparano le prove per inchiodare sia lei che tutto il movimento durante l'ispezione.

Il giorno dell'ispezione Tizia sta facendo i suoi controlli, ma Kirk e Spok intervengono con un gruppo di guardie e arrestano tutti portando come prove le registrazioni fatte dall'Enterprise.

Il Fuhrer condanna tutti a morte e firma il trattato con l'impero terrestre.