



## STRANIERO IN TERRA STRANIERA

PARTE 2 di 2

## CODICE JANUS

«...e infine non rimane che occuparsi del condotto primario, è qui che entrano in gioco i bulloni autosigillanti!» conclude il Comandante Vinsar, istruttore di Ingegneria Astronautica, battendo il palmo sulla cattedra. «Chiaro?»

«Sì, signore!» rispondete tutti insieme.

«Vedremo» borbotta l'istruttore. «Per oggi abbiamo finito, ora fuori di qui.»

Tutti insieme uscite dall'aula, dirigendovi verso la Mensa per il pranzo. Ordini le solite cose al replicatore e ti siedi al tuo solito tavolo. La musica di sottofondo che la personalità sintetica del computer ha scelto per oggi è una vecchia canzone di Alfa Centauri: "Il tempo scorre, il tempo vaaa..." canta una voce femminile, "se c'è qualcosa fuori posto chi lo saaa..." ma i più dei cadetti sono troppo assorbiti dal cibo per prestarvi attenzione, come al solito. Mentre sbocconcelli il tuo pranzo dai un'occhiata al tuo PADD per tenerti informato di quello che succede in Accademia e di tutte le attività extracurricolari in cui possono essere coinvolti i cadetti, come se lo studio da solo non prendesse già abbastanza tempo. C'è il punteggio dell'ultimo incontro di Parisses Squares della squadra dell'Accademia, con le interviste ai giocatori; c'è il bollettino di Cobledick sulle sue nuove iniziative mirate alla socializzazione; ci sono le critiche all'ultimo spettacolo messo in scena dal circolo teatrale; c'è un trafiletto riguardante il Rettore pro tempore Garf, ma sicuramente sarà uno dei suoi soliti brontolamenti sul buon nome dell'Accademia. Insomma, la vita scorre pacifica e tranquilla in Accademia, tutte le cose sembrano tornate al loro posto. Tutte, tranne una. Tu.

Entri nel tuo alloggio, lasciando che la porta scivoli silenziosamente alle tue spalle, isolandoti dai suoni del mondo esterno. Sprofondi nella poltrona, sentendo la maschera che hai indossato fino ad ora scivolarti di dosso come un velo.

«Computer, attiva una registrazione criptata di livello 12.» Dopo qualche secondo arriva la conferma gentile e un po' asettica del computer. «Inizializzazione eseguita. Pronto a registrare.»

«Diario personale, data stellare... non importa. Registro questo messaggio nel caso qualcosa andasse storto... e sono parecchie le cose che possono andare storte in questa storia. Non posso parlare con nessuno di ciò che devo fare, e se dovesse succedermi qualcosa, questa registrazione potrà almeno fornire qualche risposta.»

Prendi un profondo respiro e inizi a raccontare. «Sono nato in quello che la Federazione chiama Universo Specchio. Per chi non lo conoscesse, non è un bel posto. Per buona parte della mia vita, non ho mai

immaginato che potesse esistere qualcosa di diverso. Come molti altri, conoscevo le storie di un altro posto, un altro universo, dove tutto era simile eppure rovesciato: niente vecchio Impero Terrestre, niente Alleanza Klingon-Cardassiana, ma una Federazione Unita dei Pianeti fondata sulla pace e sulla tolleranza. La gente diceva che era da lì che provenivano i viaggiatori dimensionali che avevano convinto il futuro Imperatore Spock a rinunciare al terrore e riformare l'Impero, ma come tanti consideravo queste storie alla stregua di leggende. Poi, un giorno, tutto è cambiato: il destino ha fatto sì che incontrassi un gruppo di patrioti che combatteva per riportare l'equilibrio tra i due universi e correggere gli errori che erano stati fatti in passato. Gli uomini dell'Alleanza li chiamano ribelli, insorti, banditi; quelli che lottano insieme a loro li chiamano semplicemente l'Iniziativa. Mi sono unito a loro, e così ho conosciuto gli uomini che guidano la Ribellione, un Triumvirato di personaggi i cui nomi vengono sussurrati in tutto il quadrante, infondendo speranza negli spiriti degli oppressi e instillando il timore nei cuori degli oppressori.

Circa un anno fa, i Triumviri mi hanno assegnato una missione speciale: utilizzando l'identità del mio doppio, un cadetto della Flotta Stellare, dovevo fare dei sopralluoghi e raccogliere informazioni sull'Accademia. Grazie a queste informazioni, avrei dovuto organizzare una fuga di massa dal campo di lavoro che, da questa parte dello specchio, corrisponde all'Accademia di Flotta. Ma durante l'ultima di queste incursioni, proprio quando la mia missione di infiltrazione stava per volgere al termine, ho scoperto qualcosa. Qualcosa di così importante che potrebbe ribaltare le sorti della Ribellione. Non potendo rimandare il piano prestabilito, i miei superiori hanno deciso di prelevare il mio doppio e di utilizzarlo al mio posto. Non lo invidio: probabilmente proprio in questo momento sta ricevendo le sue istruzioni dai Triumviri in persona. Il mio obiettivo adesso invece è diventato un altro: portare a termine una missione ben più delicata, una missione che, se riuscisse, potrebbe cambiare il corso della storia nel mio universo...»

Interrompi la registrazione, sentendo tutto il peso della responsabilità che ti è stata affidata. La tua missione non sarà certo uno scherzo: infatti, se tu sei riuscito ad infiltrarti in Accademia sostituendo il tuo doppio, è possibile che anche gli agenti dell'Alleanza possano aver fatto altrettanto. Ma, qualunque cosa dovrai affrontare, sei pronto ad entrare in azione.

C'è solo un dubbio che continua ad affacciarsi alla tua coscienza: quando tutto sarà finito, sei davvero sicuro di voler tornare nel tuo universo per continuare la Ribellione? Non sarebbe bello poter restare qui, dove i



popoli non languono sotto il tallone dell'Alleanza e dove nessuno vuole accoltellarti per un pezzo di pane o per una coperta? In fondo, non dovrebbe essere difficile far perdere le tue tracce e rifugiarti in qualche angolo lontano, a goderti tutto ciò che questo universo ha da

offrire, lasciando quello sciocco del tuo doppio a vivere una vita pericolosa e probabilmente breve nell'universo specchio? Non avresti diritto anche tu ad un po' di riposo e di felicità? Ma... a quale prezzo?

### Prova Teorica – The San Francisco Experiment

Ritorna l'Universo dello Specchio, e questa volta la sfida è doppia! In questa seconda parte della duologia "Straniero in terra straniera", devi descrivere le azioni dal punto di vista del tuo doppio mentre il tuo cadetto è impegnato dall'altra parte dello specchio ad organizzare la rivolta nel campo di lavoro. In cosa consiste la scoperta che potrebbe cambiare la storia dell'Universo Specchio? Come pensi di farla arrivare ai tuoi superiori dell'Iniziativa? Come questo influenza le sorti della Ribellione? Ma soprattutto: quale dei due gemelli dimensionali tornerà nel proprio universo? Descrivi le azioni del tuo doppio e racconta come si sviluppa la situazione proposta, collegandoti e continuando se vuoi la trama del Round precedente.

### ATTENZIONE

All'interno del racconto dovete inserire **obbligatoriamente** i tre punti sotto citati, che possono essere situazioni, descrizioni, oggetti o frasi.

- Inserisci nel racconto la locandina del film che hai girato (anzi, che il tuo doppio ha girato) lo scorso anno;
- Nunc coeli marisque specula (questo paletto è lasciato volutamente non spiegato, inserisci la frase nel tuo racconto come più ti aggrada, se vuoi anche indipendentemente dal suo significato);
- Il cadetto riceve la visita di uno o più parenti (della serie il sangue non è acqua) (PaLotto di Pardan).

### Prova Pratica – Frammenti di realtà

Mandaci il collage (niente disegni) della controparte dello specchio del tuo cadetto. Ricorda che deve essere a figura intera, con sfondo attinente e con uno specchio presente.

### Ricordati che...

#### ...per posta

- La busta da inviare come risposta deve contenere:
  - il racconto di come si sviluppa l'azione della **prova teorica**;
  - la **prova pratica** e gli eventuali fogli aggiuntivi;
  - un francobollo da € 0,60 per il prossimo round.
- Se le prove vengono scritte a mano è accettato solo lo **stampatello** (maiuscolo o minuscolo), ma non il corsivo (pena l'annullamento della prova).
- Non sono accettati pacchi con generi deperibili.

#### ...per e-mail

- L'e-mail da inviare come risposta deve contenere:
  - come oggetto il numero del round e nel testo deve esserci il nome, cognome e numero di tessera STIC del cadetto;
  - le soluzioni delle prove non dovranno essere comprese nel testo della mail ma in allegato; Vengono accettati i seguenti formati: .rtf .txt .htm .html (per le prove scritte) e .jpg (per le immagini). Si possono inviare anche cartelle "zippate";
  - 2 file separati con la **Prova Teorica**, la **Prova Pratica**.
- Il peso dell'intera mail non dovrà superare i 500kb.

1. Non è necessario rispondere a tutti i quesiti: potete spedire tranquillamente round incompleti.
2. La lunghezza massima della prova teorica è di 10 facciate (risposte più lunghe verranno penalizzate)
3. Risposte spedite oltre la data di scadenza saranno penalizzate di **1 punto** per ogni giorno di ritardo accumulato (fa fede il timbro postale e non sono ammesse eccezioni!)
4. È obbligatorio mettere in ogni pagina, sia della prova teorica sia di quella pratica, il nome del proprio cadetto ed il numero di tessera, oltre alla numerazione delle suddette pagine. Prove senza questi requisiti saranno penalizzate con dei **punti malus**.

### Indirizzo STIC Academy

Silvia Siri – "STIC Academy"  
Via Roncaglio, 14 – 40128 Bologna

stic\_academy@aruba.it

**Le risposte a questo round vanno spedite entro il**  
**01.12.2007**  
**specificando nome (proprio e del cadetto) e numero di tessera**  
**in modo ben visibile su tutti i fogli**