



INFERNO DI DILITIO

Oggi sono successe due cose che non ti saresti mai aspettato: la prima riguarda una festività umana dedicata al romanticismo, mentre la seconda... beh, la seconda è stata decisamente meno piacevole.

Sono già passati diversi mesi dall'apertura dell'anno accademico e non si può dire che l'inizio sia stato privo di avvenimenti! Prima quella specie di alloggio-ripostiglio nel quale ti hanno relegato, in balia di un essere particolarmente fastidioso come compagno di stanza, poi la scoperta del collegamento diretto con la sala insegnanti, per non parlare dell'assurda paranoia dell'Ammiraglio De Leone sullo "spiare" le conversazioni altrui!

Comunque, alla fine quell'incubo è terminato: il tuo "sgabuzzino", così come altri alloggi infidi, si sono rivelati una sistemazione provvisoria e ti è stato assegnato un alloggio nuovo di zecca: l'edificio in costruzione è stato infatti terminato a tempo di record, un completamento fortemente voluto dal Contrammiraglio Garf come saluto al Rettore D'Elena: durante il discorso di inizio anno infatti (quello che tu ti eri perso a causa di un inserviente sociopatico...), l'anziano andoriano ha manifestato l'intenzione di prendersi un anno sabbatico, lasciando la direzione dell'Accademia nelle mani del tellarite: se è vero solo la metà di quello che si dice su di lui, si prospettano tempi duri per i cadetti! Per quello stesso motivo, tutti gli istruttori avevano preparato dei compiti a sorpresa, per salutare degnamente il loro ex-rettore. Bel modo di festeggiare, ti trovi a pensare!

Dopo un inizio tanto burrascoso, non puoi che accogliere di buon grado la tua nuova routine: tra lezioni teoriche, esercitazioni pratiche e gruppi di studio, il tempo per socializzare è davvero poco, ma riesci comunque a ritagliartene un po' per passare qualche serata con gli amici e per andare a qualche festa nei week-end...

Tutto sembra perfetto... forse anche troppo, non puoi fare a meno di pensare. Forse è per questo che ogni tanto non riesci a toglierti di dosso la sensazione che qualcosa di brutto stia per accadere... Ma no, non oggi: oggi tutto sta andando per il meglio. C'è stato un momento, in mensa, quando un cadetto dell'ultimo anno ha cercato di fare il prepotente con una matricola, una giovane andoriana di nome Pel, sostenendo che il posto al quale era seduta era riservato ai cadetti anziani, ma poi è intervenuta il Comandante Ailoura, la caitiana responsabile del corso di operazioni, a dare una bella strigliata al prepotente.

Infine hai saputo che l'ultima lezione del pomeriggio,

il corso di sicurezza e strategia tenuto dal Tenente Comandante Sherman, un pazzo furioso a detta di tanti, è saltata, pare che il professore sia impegnato con un altro, l'Ingegnere Vinsar, a preparare un'esercitazione esterna che si dovrebbe tenere tra qualche mese. È quindi con uno stato d'animo leggero che ti dirigi verso il laboratorio numero 3 per la lezione con il Capitano Stark. Passando per i corridoi senti alcuni tuoi compagni di corso parlare di come avrebbero festeggiato la serata di San Valentino... chissà che questo giorno non riservi anche per te qualche piacevole sorpresa!

Quando arrivi l'aula è già gremita, l'unico posto libero che trovi è proprio in prima fila, uno di quelli che nessuno vuole mai occupare: poco male, vorrà dire che per una volta starai attento a lezione! Ti guardi intorno per osservare il laboratorio, noti che sui vari scaffali ci sono dei contenitori con strane cose galleggianti ed animali, tra cui un embrione di targ, dei triboli ed anche un'arvicola, tutti conservati in una gelatina verde davvero ripugnante e non puoi fare a meno di notare come abbia un'aria piuttosto "vissuta": potresti sbagliarti, ma le striature grigio-fumo sulle pareti disegnano delle sagome che potrebbero essere... cadetti?

Nel frattempo la lezione è già cominciata: Stark è intento a spiegare le proprietà dei cristalli di dilitio mentre un cadetto, la stessa andoriana che hai visto poco prima in mensa, gli fa da assistente durante l'esposizione. Ti pieghi per prendere i tuoi appunti e in quel momento senti un fragore assordante che ti lascia stordito per qualche secondo: quando ti rialzi vedi che l'aula è riempita da un fumo denso e acre che ti fa bruciare gli occhi e la gola. Con le orecchie che ti ronzano ancora per l'esplosione senti la voce sintetica del computer dare le istruzioni per l'evacuazione della stanza.

I passi e le grida dei cadetti riempiono l'aula. Seguendo le procedure tutti si stanno dirigendo fuori: stai per uscire anche tu quando una seconda esplosione fa crollare una trave davanti a te, ostruendo la porta. La via di scampo ti è preclusa, ma non tutto sembra perduto. La voce del computer ti indica infatti un'altra possibile uscita di emergenza: puoi metterti in salvo tramite la porta del deposito strumenti. Facendoti strada tra le macerie stai per guadagnare la salvezza quando ti accorgi che dietro la cattedra ci sono ancora i corpi di Stark e Pel, entrambi privi di conoscenza!

Devi salvarli, ma sono troppo pesanti per riuscire a trasportarli entrambi! Ti guardi attorno disperatamente in cerca di un aiuto, ma tutti gli altri cadetti hanno già abbandonato l'aula: hai pochi istanti per decidere cosa fare!

SOLUZIONI DEL ROUND 1

Prova Teorica: il totale della prova sono 30 punti, suddivisi in 15 per la forma e 15 per il contenuto. **Prova Pratica:** il totale della prova è di 20 punti, 4 per ogni biglietto trovato (i doppi non contano se non per i bonus). **Bonus/Malus:** fino a 10 punti di Bonus per gli extra e l'originalità, mentre per ritardi e tentativi d'imbroglione fino a 10 punti di Malus



Prova Teorica – Tutti o nessuno

Durante un esperimento scientifico in laboratorio, alla lezione di Stark, avviene un'esplosione che causa una situazione di pericolo in aula che viene fatta evacuare. Sei l'ultimo ad uscire, ma ti accorgi che dentro sono rimasti il capitano Stark e Pel, un'andoriana, entrambi privi di sensi.

Come fai a portarli in salvo? Puoi portarne fuori solo uno alla volta.

ATTENZIONE

All'interno del racconto dovrete inserire **obbligatoriamente** i tre punti sotto citati, che possono essere situazioni, descrizioni, oggetti o frasi.

- Il cadetto riceve uno singolare regalo di San Valentino, descrivi come, quando, dove, perché e cos'è
- Nessuno può aiutarti, perché sei rimasto solo e l'incidente è reale, non è uno psicotest
- Alla fine del round devi rimanere con la sola biancheria intima indosso

Prova Pratica – Explosion!

Tutto viene coinvolto nell'esplosione, quindi non è strano se per terra trovi i frammenti di alcune immagini... a te l'arduo compito di ricostruirle! Quando ci sarai riuscito dovrai riconoscerne la serie d'appartenenza (giuriamo che sono tutte di Star Trek, non ci sono tranelli).

ATTENZIONE

Sono due immagini separate (i pezzi non sono mischiati) e tutti i frammenti sono al "dritto", quindi non ruotateli.

CLASSIFICHE ROUND 1

(1) Ysaahi 52 p. – (2) Cesare Renzi 51 p. – (3) Ina Kerov, Kimar Vanrijn 50 p. – (5) Liriel Storn 49 p. – (6) Gwenn Le Breizh 48 p. – (7) Arwen, Crissy Ax, Nordeth 47 p. – (10) Ellen Garag, Liam Scott Gellar, Melisande Koudelka, Peter Norsfeldt 46 p. – (14) Keilani 44 p. – (15) Morgana McNeill 41 p. – (16) Harry Black, Serok 40 p. – (18) Duo Maxwell, Eggie Eke 36 p. – (20) Kaira 34 p. – (21) Lesnek, Pardan 32 p. – (23) Loreley McKey, Miranda Daugherty 27 p. – (25) Usul 23 p. – (26) Ivan Grubov, Lisa Zabis 21 p. – (28) Alexia 17 p. – (29) Jays 16 p. – (30) Da Nee, Milla Moldeir 1 p. – (32) Spirk -9 p.

Per maggiori informazioni andate al sito dell'Academy: http://www.stic.it/academy/stic_academy.html

Ricordati che...

...per posta

- La busta da inviare come risposta deve contenere:
 - il racconto di come si sviluppa l'azione della **Prova Teorica**;
 - la **Prova Pratica** e gli eventuali fogli aggiuntivi;
 - un francobollo da € 0,45 per il prossimo round.
- **Se vuoi la spedizione in posta prioritaria manda l'apposito francobollo adesivo**
- Prove scritte a mano verranno accettate solo in **stampatello** (maiuscolo o minuscolo), ma non in corsivo (pena l'annullamento della prova).
- Non sono accettati pacchi con generi deperibili.

...per e-mail

- L'e-mail da inviare come risposta deve contenere:
 - come oggetto il numero del round e come testo il nome, cognome e numero di tessera STIC del cadetto.
 - le soluzioni delle prove non dovranno essere comprese nel testo della mail ma in allegato.
 - Vengono accettati i seguenti formati: .rtf .txt .htm .html (per le prove scritte) e .jpg (per le immagini). Si possono inviare anche cartelle "zippate".
 - 2 file separati con la **Prova Teorica** e la **Prova Pratica**.
- Il peso dell'intera mail non dovrà superare i 500kb.

1. Non è necessario rispondere a tutti i quesiti: potete spedire tranquillamente round incompleti;
2. La lunghezza massima della Prova Teorica è di 10 facciate (risposte più lunghe verranno penalizzate);
3. Risposte spedite oltre la data di scadenza saranno penalizzate di **1 punto** per ogni giorno di ritardo accumulato (fa fede il timbro postale e non sono ammesse eccezioni!).

Indirizzo STIC Academy

Silvia Siri – "STIC Academy"
Via Roncaglio, 14 – 40128 Bologna

stic_academy@aruba.it

Le risposte a questo round vanno spedite entro il

01.04.2006

specificando nome e numero di tessera in modo ben visibile su tutti i fogli